BLCS Games

* Készítette:
  + Bayer Bálint
  + Oszaczki Csaba
  + Szvetlik Lilien
* Tartalomjegyzék, útmutató: A weboldal 4 oldalt tartalmaz (főoldal, amőba, memória, snake), amelyek között a menüsor segítségével tudunk mozogni. A főoldal kivételével minden oldalon egy logikai játék található játékszabállyal együtt. A játékokat a START gomb megnyomásával lehet elindítani, illetve az ÚJRA gomb megnyomásával lehet újra játszani, az amőba kivételével, ahol elég a kezdő játékosnak egy ikont lehelyezni a játék elkezdéséhez.
* Terv: Rengeteg ötlet, illetve játék került elvetésre (mint például a szókereső és wordle), mire megterveztük a játékokat és a designt. A feladatok megosztása a következő módon történt:
  + Bayer Bálint: Memória játék (teljes egésze), Amőba és Snake megvalósításának túlnyomó része
  + Oszaczki Csaba: Teljes weboldal (HTML, CSS) megvalósítása, illetve Snake játék irányítása, Amőba design, illetve rövidebb JavaScript eljárások, dokumentáció
  + Szvetlik Lilien: Weboldal felépítésének megálmodása, képek keresése, megszerkesztése a Memóriajátékhoz, és Snakehez (Bálint segítségével)
* Programok leírása: A weboldal mind a 4 lapjához külön HTML, CSS, JavaScript fájlt készítettünk (kivéve a főoldal, amihez nincsen JavaScript). A játékkódokban megjegyzés formájában helyeztük el a magyarázatot, értelmezést a kódokhoz.
* Önreflexió:
  + Bayer Bálint: Szerettem volna a JavaScriptben fejlődni, ezért vállaltam el nagy részét és sikerült elsajátítanom olyan dolgokat, amikbe bele se kezdtem volna magamtól. Nagyjából minden, amit terveztem sikerült megoldani, pár játék ötlet ki lett zárva, mert nem találtam rá megfelelő megoldást. Ezeken felül a fejlesztés és tervezés közben nagyon jól éreztem magam, jó volt a hangulat és a társaim is.
  + Oszaczki Csaba: Magamnak azt tűztem ki célul, hogy a JavaScript alapjait megtanuljam, ami több-kevesebb sikerrel meg is történt. Szerettem volna még életem első komolyabb weboldalát megalkotni, ami szerintem elsőre elég jól sikerült. A projekt teljes egészében nagyon jól éreztem magamat, és teljes egészét nagyon élveztem.
  + Szvetlik Lilien: Az általam eltervezett dolgokat (design, képek), habár segítséggel, de viszonylag jól meg tudtam oldani. A munka közben órán jó volt a hangulat, összességében jól éreztem magamat. A projekt alatt sok új dolgot tanultam, például a CSS alap dolgait, ezen felül fejlődtem a kommunikációban, és a csapatban dolgozásban.